



ATENA

FUTURE TECHNOLOGY

SCHEMA PROGETTO

Titolo:

Sviluppo di applicazioni e tecnologie Internet of Things (IoT) per le Smart Cities

Acronimo:

Internet of Things

Ente Finanziatore:

Ministero dello Sviluppo Economico

Call:

2016 HORIZON 2020 - Fondo crescita Sostenibile

Coordinatore:

Protom Group spa

Partner:

n.a.

Durata prevista:

Data inizio:

Data Fine:

Budget:

	Totale	Atena	Parthenope
Budget Progetto	2.707.056	65.863	263.450
Agevolazione			

Stato:

Non Finanziato

Obiettivi:

Il progetto si inserisce nell'ambito delle linee di ricerca promosse nell'ambito del programma Horizon2020 e abbraccia l'area tematica nazionale della "Industria intelligente e sostenibile, energia e ambiente", sviluppando nuovi prodotti nel settore dell'informazione e della comunicazione. I nuovi prodotti sviluppati nel progetto consentiranno di offrire tecnologie (TIC) in grado di attrarre l'interesse di istituzioni pubbliche, imprese e privati cittadini. Si renderanno disponibili soluzioni "HiTech" legate allo sfruttamento della "smart communication" ed alla condivisione online in tempo reale di dati ed informazioni di comune utilità. Punto di forza del progetto, che lo rende attuale ed in linea con le strategie per uno sviluppo sostenibile, secondo quanto dettato anche dalla Commissione Europea, è la interconnessione tra le tecnologie energetiche innovative ad alta efficienza per le Smart Cities e i sistemi di IoT (Internet of Things), irrinunciabile occasione di crescita e sviluppo. La connessione tra la Smart Mobility e l'IoT crea soluzioni attraenti ed



ATENA

FUTURE TECHNOLOGY

“intelligenti” in quanto apre la strada ad un controllo a distanza dei sistemi di mobilità con scambio di dati ed informazioni utili nella gestione ottimizzata dei sistemi stessi con vantaggi indiscutibili per l’utente.

L’interesse verso tecnologie energetiche pulite

per le Smart Cities , e l’aumento degli investimenti nei

settori strategici delle comunicazioni permette di estendere internet stesso ad oggetti e luoghi reali,

anzi, di far sì che gli oggetti e luoghi reali diventino parte di internet.